

AKČNÁ KOCKA



Vďaka akčnej kocke môžete pri svojom ťahu vykonať zvláštnu akciu. Dajte si pozor, aby ste akciu, ktorá vám na kocke padla, dokončili pred tým, než kockami hodí ďalší hráč, potom už bude neskoro!



Keď vám padnú obvazy, vezmite si z banky 2 životy.



Pamätajte, že nikdy nemôžete mať viac ako 15 životov!

Keď vám padne hľadáčik, vyberte si akéhokoľvek hráča vo svojom zornom poli, ktorý bude banke musieť zaplatiť 1 život. Hráč je vo vašom zornom poli, ak je na rovnakej strane hracej dosky ako vy. To znamená, že ak sa nachádzate na rohovom políčku, vaše zorné pole zahŕňa dve strany hracej dosky. Skontrolujte predmety z truhly, či nemôžete svoju akciu s hľadáčikom ich pomocou nejako vylepšiť!



Ak vám padne Boogie bomba, všetci zostávajúci hráči zaplatia banke 1 život a všetky steny budú zničené. Odstráňte ich z hracej dosky a vráťte ich do balíčka s kartami steny.



Ak hodíte tehlu, posuňte sa a dokončite akciu pre dané políčko. Potom postavte stenu na akomkoľvek políčku vo svojej ceste. Napríklad:

Napríklad vodkyňa Tímu maznáčikov začala na ŠTARTE a padla jej 5, takže môže postaviť stenu na zvýraznených políčkach vrátane ŠTARTU.



Ako pôsobia steny?



Ak sa dostanete na políčko, kde je stena, nech už ju tam postavil ktokoľvek, musíte tu svoj postup skončiť a vykonať akciu na políčku. Potom stenu odstráňte a vráťte ju do balíčka s kartami steny.

Keď ste na políčku so stenou, nemôže vás zraniť žiadny útok z akčnej kocky alebo predmetu z truhly s pokladom.

Stenu môžete odstrániť jednoducho tak, že sa na políčko so stenou dostanete alebo že na ňu zaútočíte pomocou útoku z akčnej kocky alebo predmetom z truhly s pokladom – rovnako, ako by ste zaútočili na iného hráča.

Príklad, ako zničiť stenu, a prečo záleží na tom, ktorú kocku použijete ako prvú

Predstavte si, že Raptor hodí 5 a hľadáčik. Ak bude najprv postupovať po hracej doske, bude musieť zastaviť na políčku so stenou, ktoré je len o 3 políčka ďalej. Tu svoj ťah skončí, odstráni stenu a stratí 2 životy za to, že pristál na políčku, ktoré zachvátila búrka. Potom môže zaútočiť na vodkyňu Tímu maznáčikov pomocou zameriavača.

Ak však ako prvý použije hľadáčik, môže zničiť stenu, posunúť sa o celý počet políčkoch zodpovedajúci hodu kockou a vziať si kartu lokácie pre Snobské brehy.



HOD KOCKAMI



KARTY BÚRKY



Ak pristanete alebo prejdete ŠTARTOM, ohnisko búrky sa zmenší!

Na konci svojho ťahu si odstráňte vrchnú kartu búrky. Povie vám, ktoré políčko búrka zachvátila. Karta vám povie, aby ste ju položili na určité políčko na hracej doske, alebo, ak búrka zachvátila jednu z lokácií, vás karta požiada, aby ste kartu lokácie obrátili nahor stranou, ktorá opisuje búrku.

Ak pristanete na lokácii, ktorú zachvátila búrka, musíte banke zaplatiť počet životov uvedený na karte.

Ak pristanete na akomkoľvek inom políčku zachvátenom búrkou, musíte banke zaplatiť 2 životy.

Nevykonávajte akciu uvedenú na políčku, ak ho už zachvátila búrka.

Hneď ako boli karty búrky raz položené, nie je možné ich vziať späť.

Ak búrka zachváti políčko, na ktorom práve stojíte, neprídete o 2 životy.

ČO KEĎ MI DÔJDU ŽIVOTY?



Hneď ako stratíte svoj posledný život, hra pre vás končí! Postupujte nasledovne:

1. Zložte svoju postavičku z hracej dosky.
2. Položte akékoľvek predmety z truhly s pokladom, ktoré máte, na políčko, kde ste stratili svoj posledný život. Hráč, ktorý ako ďalší na tomto políčku pristane alebo ním prejde, predmety vezme!
3. Akékoľvek karty s lokáciami, ktoré máte, položte na príslušné políčka hracej dosky stranou s búrkou nahor. Zachvátila ich búrka!

KONIEC HRY

Hra končí, keď v hre zostane len jeden hráč.



♦ Hra, kde sa rýchlo obchoduje s nehnuteľnosťami ♦

MONOPOLY

FORTNITE

FORTNITE a FORTNITE (štylizované) sú ochrannými známkami spoločnosti Epic Games, Inc. Obrázky Fortnite, súčasti príbehu, postavy, unikátne kostýmy či „outfity“ a súvisiace vizuálne prvky © 2013 – 2018 Epic Games, Inc. Všetky práva vyhradené.

Názvy a logá HASBRO GAMING a MONOPOLY, unikátna podoba hracej dosky, štyri rohové políčka, meno a postavička MR. MONOPOLY a akékoľvek ďalšie unikátne súčasti hracej dosky alebo hracích figúrok sú ochrannými známkami spoločnosti Hasbro pre jej hru na obchodovanie s nehnuteľnosťami a herné vybavenie.

Tieto informácie uschovajte pre možnú potrebu v budúcnosti. Výrobok sa môže líšiť od ilustrácií na obale farebnosťou aj obsahom.

©1935, 2018 Hasbro. Všetky práva vyhradené. Vyrába: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH. Zastupuje: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL. Služba zákazníkom: infoc@hasbro.co.uk www.hasbro.com

1118E6603363



www.monopoly.com



♦ Hra, kde sa rýchlo obchoduje s nehnuteľnosťami ♦

MONOPOLY

OBSAH BALENIA

Hracia doska
27 kartónových oblekov s podstavcami
15 kariet búrky • 16 kariet lokácií
16 kariet truhly s pokladom • 8 kariet steny
1 hracia kocka s číslami
1 akčná kocka s nálepkami
110 žetónov so životmi

HRÁČA
13+



2-7
HRÁČI

E6603



FORTNITE

Pravidlá hry

ČIM SA LIŠIA MONOPOLY FORTNITE?

Vyhráva hráč, ktorý ako posledný zostane v hre!

V hre MONOPOLY Fortnite nejde o to, čo vlastníte, ale o to, ako dlho dokážete prežiť! I keď sa vám podarí zobrať väčšinu lokácií, vyhrajete len vtedy, keď zostanete v hre ako posledný hráč!

Životy

Žetóny so životmi nahradzujú peniaze. Životy získate, keď po hode kockou nájdete zdravie, keď pristanete na poličku s ohniskom alebo keď nájdete truhlu s pokladom. Životy stratíte, keď na vás zaútočí iný hráč alebo keď vás zasiahne búrka.

Von z bojového autobusu!

V tejto verzii hry MONOPOLY nezačínate na poličku ŠTART! Miesto toho sa na začiatku hráči striedajú a svoje postavičky rozmiesťujú kamkoľvek na hraciu dosku. To umožňuje hráčom, aby sa dostatočne rozmiestili a vyhli sa tak tomu, že na nich niekto zaútočí hneď na začiatku.

Akčná kocka

Touto kockou hádžte spolu s kockou s číslami. Pri svojom ťahu postupíte po hracej doske A ZÁROVEŇ vykonáte určitú akciu, ako je napríklad nastraženie Boogie bomby alebo postavenie steny na hracej doske, ktorá prinúti ostatných hráčov na danom poličku zastaviť.

Prichádza búrka

Kedykoľvek hráč prejde poličkou ŠTART, musí si vytiahnuť kartu búrky. Karta vám povie, ktoré poličko na hracej doske musíte trvale pokryť smrtiacou búrkou.

SKÔR AKO ZAČNETE PRVÝKRÁT HRAŤ

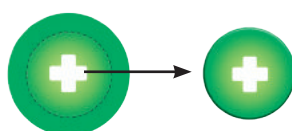
1 Vytlačte všetky obleky a umiestnite ich do plastového stojana.



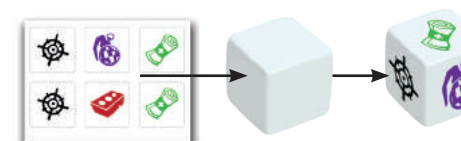
2 Vytlačte všetky karty steny a zložte ich, aby stáli.



3 Vytlačte všetky žetóny so životmi.



4 Na každú stranu akčnej kocky prilepte jednu nálepku, a to v ľubovoľnom poradí.



PRIPRAVTE HRU!

1 Na dosah každého hráča položte žetóny so životmi.

2 Zvlášť zamiešajte s kartami truhly s pokladom a kartami búrky a položte ich lícom nadol sem.

3 Karty s lokáciami položte vedľa zodpovedajúcich poličok hracej dosky. Ak nemáte miesto, nechajte ich v balíčku a vyberte hráča, ktorý bude mať balíček na starosti.



4 Každý hráč začína s

15 životmi



Majte na pamäti, že nikdy nemôžete mať viac ako 15 životov. Ak máte 15 životov a nejaká akcia vyžaduje, aby ste zobrali ďalší, nesmiete žiadne ďalšie životy vziať.

5 Každý hráč si vyberie oblek a hodí kockou s číslami. Hráč, ktorému padlo najvyššie číslo, si ako prvý volí, kde začne hru, a položí svoju postavičku na toto poličko. Umiestnenie postavičiek na hraciu dosku pokračuje smerom doľava. Pri prvom ťahu nevykonávate akciu uvedenú na štartovacom poličku.

HRÁME!

Ako vyhrať

Postupujte po hracej doske, zaberajte lokácie, bojujte s protivníkmi a snažte sa vyhnúť búrke. Posledný hráč, ktorý zostane v hre po tom, čo všetkým ostatným došli životy, vyhráva!

Kto začína?

Začína hráč, ktorý ako prvý položil na hraciu dosku svoju postavičku. Hra pokračuje doľava.

Pri svojom ťahu

1. Hodte oboma kockami a v ľubovoľnom poradí urobte toto:

• **Posuňte** svoju postavičku dopredu o počet poličok zodpovedajúci hodu.

Kde ste pristáli? Riadte sa pravidlami polička. Pozri POLÍČKA HRACEJ DOSKY.

• **Vykonajte** akciu na akčnej kocke. Pozri AKČNÁ KOCKA.

2. Ak ste na konci svojho ťahu pristáli alebo prešli poličkou ŠTART, vezmite si a otočte vrchnú kartu búrky. Ohnisko búrky sa znižuje! Pozri KARTY BÚRKY.

Obchody s lokáciami

Kedykoľvek pri svojom ťahu môžete ponúknuť, že s ostatnými hráčmi zmeníte lokácie alebo karty truhly s pokladom.

POLÍČKA NA HRACEJ DOSKE

Lokácia

Nezabrané lokácie

Keď pristanete na lokácii, ktorú ešte nikto nezabral a ktorú nezachvátila búrka, môžete ju zobrať zadarmo! Nič nemusíte platiť. Vezmite si kartu s príslušnou lokáciou.

Zbierajte farebné sety!

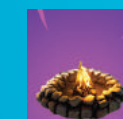
Ak ste zabrali obe lokácie vo farebnom sete, potom zakaždým, keď na jednej z nich pristanete, získate 2 životy. may collect 2 HP.

Lokácie, ktoré požadujú ostatní hráči

Keď pristanete na lokácii, ktorú si už zabral iný hráč, zaplaťte banke počet životov uvedený na poličku.

Lokácie, kde zúri búrka

Keď pristanete na lokácii, kde zúri búrka (pozri KARTY BÚRKY), zaplaťte banke počet životov uvedených na strane karty, ktorá opisuje búrku. Všimnite si, že viac životov zaplaťte za lokáciu, kde zúri búrka.



ŠTART

Ak pristanete alebo prejdete poličkou ŠTART, vezmite si z banky 2 životy. Na konci svojho ťahu odstráňte a otočte vrchnú kartu búrky. Pozri KARTY BÚRKY.

Ak búrka zachvátila poličko ŠTART, hráči si už nemôžu z banky vziať 2 životy, keď na poličku pristanu alebo ním prejdú, ale aj naďalej snímajú karty búrky.

Bezplatné parkovanie

Pokoj! Nič sa nedeje.

Ohnisko

Ak tu pristanete, odpočítajte si! Z banky si vezmite 1 život.

Pasca s bodákmi

Ak tu pristanete, zaplaťte banke 1 život.

Truhla s pokladom

Ak tu pristanete, vyťahnite si kartu truhly s pokladom.

Existujú dva typy kariet truhly s pokladom: tie, ktoré si ponecháte a ktoré budú ovplyvňovať zvyšok hry, a tie, ktoré uvádzajú, že sú na jedno použitie.

V jednom ťahu môžete použiť viac ako jeden predmet, pričom niektoré vytvárajú mocné kombinácie.

Karty na jedno použitie si môžete ponechať, pokiaľ nebudete pripravení ich použiť, avšak použiť ich môžete len pri svojom ťahu.

Po použití karty na jedno použitie ju umiestnite na dno balíčka s kartami truhly s pokladom.

Ak si vyťahnete predmet, ktorý zvyšuje zdravie, avšak máte už maximálnych 15 životov, môžete si predmet ponechať a použiť ho neskôr. **Pamätajte, že nemôžete mať viac ako 15 životov.**

Len na návšteve

Ak tu pristanete, posuňte svoju postavičku na poličko Len na návšteve.

Chod' do väzenia

Ak pristanete na poličku Chod' do väzenia, urobte toto:

- Okamžite posuňte svoju postavičku do väzenia. Ak väzenie zachvátila búrka, strácate 2 životy, ale vo väzení neskončíte. Pri ďalšom ťahu sa môžete normálne pohybovať.
- Vyťahnite si kartu búrky a zakryte príslušné poličko na hracej doske búrkou. Pri prejdení ŠTARTOM si nesmiete vziať 2 životy. Váš ťah skončil.

Zatiaľ čo ste vo väzení

Zatiaľ čo ste vo väzení, ostatní hráči na vás stále môžu zaútočiť.

Ak väzenie zachvátila búrka, zatiaľ čo si v ňom odpykávate svoj trest, stratíte 2 životy.

Ako sa dostanem von z väzenia?

Pred tým, než budete pri svojom ťahu hádzať, zaplaťte banke 2 životy. Potom hodte oboma kockami a odohrajte ťah ako normálne.

ALEBO

Hodte kockou s číslami. Ak vám padne 6, z väzenia sa dostanete bez platenia. Hodte oboma kockami a ťah odohrajte ako normálne. Ak 6 nehodíte, váš ťah končí. Po druhom pokuse môžete odísť z väzenia bez platenia a pri ďalšom ťahu hádžate kockami ako obvykle.

Ak väzenie zachvátila búrka, pri každom ťahu, čo ste vo väzení, nestrácate opakovane životy. O 2 životy prídete len raz.

Ak ste na poličku väzenia, keď ho zachváti búrka, z väzenia sa dostanete bez platenia! Pri ďalšom ťahu sa pohybuje ako obvykle.